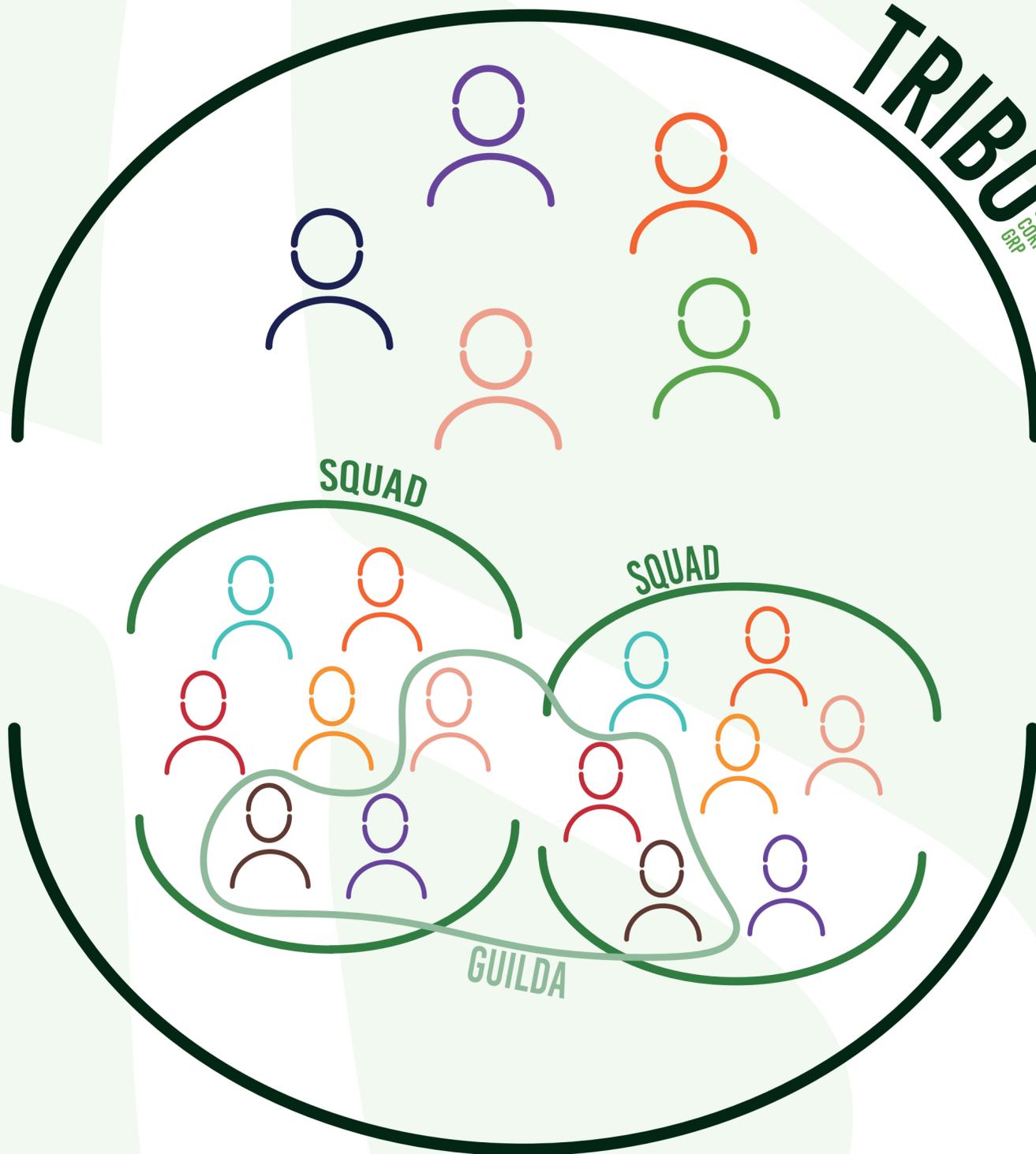


TRIBO

Saúde
Educação
Segurança
GRP
CORPORATIVO



TRIBO

A TRIBO É UM AGRUPAMENTO DE SQUADS QUE ATUAM DE FORMA INDEPENDENTE MAS COM O PROPÓSITO E LIDERANÇAS EM COMUM, COMO FOCO NO TEMA/ PRODUTO.

SQUAD

O SQUAD É UM TIME MULTIDISCIPLINAR COM EXPERIÊNCIA PARA DESENVOLVER TODOS OS ASPECTOS DE UM PRODUTO E GARANTIR A SUA IMPLANTAÇÃO.

GUILDA

GUILDA É UMA COMUNIDADE DE PRÁTICA FOCADA EM UM DETERMINADO TEMA.

SCRUM MASTER

LÍDER SERVIDOR QUE AJUDA O TIME A SE ORGANIZAR PARA PRODUZIR MELHOR, REMOVENDO IMPEDIMENTOS E ZELANDO PELO RESPEITO AOS VALORES ÁGEIS.

LÍDER TÉCNICO

É UM DESENVOLVEDOR MAIS EXPERIENTE QUE DEDICA PARTE DO SEU TEMPO PARA APOIAR OS DEMAIS DESENVOLVEDORES COM ORIENTAÇÕES, REVISÕES OU PROGRAMAÇÃO EM PARES.

PRODUCT OWNER

OU DONO DO PRODUTO, FAZ PARTE DO TIME COMO RESPONSÁVEL POR MAXIMIZAR O VALOR DO PRODUTO, SENDO A REFERÊNCIA QUANTO AO CONHECIMENTO DO NEGÓCIO. ATUA NA ORGANIZAÇÃO E PRIORIZAÇÃO DO BACKLOG, NO REFINAMENTO E ESCRITA DE HISTÓRIAS, NA REALIZAÇÃO DE TESTES FUNCIONAIS.

ANALISTA DEVOPS

ATUA COM FERRAMENTAS, INFRAESTRUTURA E APOIO PARA GARANTIR A DISPONIBILIDADE DOS AMBIENTES E AS PUBLICAÇÕES FREQUENTES E INCREMENTAIS.

DESENVOLVEDOR

É RESPONSÁVEL POR CODIFICAR OS REQUISITOS DE NEGÓCIO E SEUS TESTES UNITÁRIOS EM LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO. ATUA EM TODO O CICLO DE DESENVOLVIMENTO, DESDE O REFINAMENTO DOS REQUISITOS ATÉ A DEMONSTRAÇÃO DO SISTEMA FUNCIONANDO.

UX DESIGNER

RESPONSÁVEL PELA EXPERIÊNCIA DOS USUÁRIOS COM AS SOLUÇÕES FORNECIDAS PELO TIME. ATUA COM O TIME E COM O PO, SENDO ENVOLVIDO EM TODO O CICLO DE DESENVOLVIMENTO. É RESPONSÁVEL POR PROTOTIPAÇÃO, BENCHMARKING DE SOLUÇÕES E REALIZAÇÃO DE TESTES DE USABILIDADE.

AGILE MASTER

ATUA NA IMPLANTAÇÃO, CONDUÇÃO E ADAPTAÇÃO DA DINÂMICA DE TRABALHO COM VALORES E PRÁTICAS ÁGEIS. É O AGENTE DE MUDANÇAS NO TIME OU AMBIENTE EM QUE ESTIVER INSERIDO.

ANALISTA

ATUA EM MAIOR PARTE COM O PO E UX NO REFINAMENTO E ESCRITA DAS HISTÓRIAS, NA REALIZAÇÃO DOS TESTES FUNCIONAIS E NA GERAÇÃO DE ARTEFATOS. TAMBÉM FACILITA REUNIÕES DE TRABALHO E APOIA DIARIAMENTE AS ATIVIDADES DE CODIFICAÇÃO.

ARQUITETO

RESPONSÁVEL POR DEFINIR, IMPLEMENTAR E TESTAR A ARQUITETURA DE SOFTWARE E DADOS JUNTO COM O TIME, BUSCANDO ALINHAMENTO ENTRE AS NECESSIDADES DO NEGÓCIO E AS TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS. ATUA TAMBÉM NA REALIZAÇÃO DE PROVAS DE CONCEITO E NO DESENVOLVIMENTO DE COMPONENTES REUTILIZÁVEIS.

ESTRUTURA DE TIMES